

# Tricksparty critères de jugement

## définitions trick.

version Janvier 2015

### Groupe 1

Fade, Half Axel, Insane, Turtle (Backflip)

bad - mauvais	average - moyenne	good - bon	excellent - excellent
0	2	4	6

### Groupe 2

360, Axel, Cascade, Coin Toss, Flapjack, Flic-Flac (pancake), Kombo, Lazy Susan, Refueling, Rolling Susan,, Stop (Stall), Two-Point landing

bad - mauvais	average - moyenne	good - bon	excellent - excellent
0	3	6	9

### Groupe 3

540, Backspins, Insane Left-Right, Jacobs Ladder, K2000, Lewis, Pinwheel, Multilazy, Reverse Rolling, Reversed Coin Toss, Reversed Flic-Flac, Rolling Cascade, Side Slide, Slotmachine, Spike, Yoyo

bad - mauvais	average - moyenne	good - bon	excellent - excellent
0	4	8	12

### Groupe 4

540 Mutex, Backspin Cascade, Comete, Double Axel, Duplex, Multi-slot, Taz Machine, Torpille, Wap Doo Wap, Yofade, Yoyo Take-off

bad - mauvais	average - moyenne	good - bon	excellent - excellent
0	5	10	15

### Groupe 5

Cascade Comete, Crazy Copter, Cynique, La Dole, Multi Yoyo, Yofade Backspins  
Yoyo Multilazy

bad - mauvais	average - moyenne	good - bon	excellent - excellent
0	6	12	18

## Inhoudsopgave

Groupe 1 – Fade.....	2
Groupe 1 – Half Axel.....	2
Groupe 1 – Insane.....	2
Groupe 1 – Turtle (Backflip).....	3
Groupe 2 - 360.....	3
Groupe 2 – Flic-flac (Pancake).....	3
Groupe 2 – Lazy Susan.....	3
Groupe 3 – 540 (flat spin).....	4
Groupe 3 – Backspins.....	4
Groupe 3 – Spike.....	4
Groupe 3 – Yoyo.....	5

### Groupe 1 – Fade

#### Définition:

Pendant un FADE, le cerf-volant se trouve sur le dos, le nez pointant vers le pilote. Les lignes sont sur les bords d'attaque. Le IN et OUT doivent être très clairs.

#### Points d'attention:

Un OUT clair.. Stabilité. Maintenir la position pendant au moins deux secondes. 5 secondes pour une note EXCELLENT..

### Groupe 1 – Half Axel

#### Définition:

Le demi axel s'effectue à la fin d'une ligne droite. On laisse tomber le cerf-volant sur le ventre (en relâchant légèrement une main et en fouettant avec l'autre). Le cerf-volant va faire un passage sur le ventre et le nez va se tourner dans le sens opposé. Tirer les deux pour le faire sortir. La direction initiale n'a pas d'importance (gauche ou droite).

#### Points clefs:

Effectuer un demi-tour, entrée et sortie horizontale.

### Groupe 1 – Insane

#### Définition:

L'Insane est un trick où le cerf-volant effectue des rotations en forme de "tire-bouchon". Le cerf-volant devrait compléter au moins trois rotations.

#### Points clefs:

Minimum trois rotations. Vitesse constante. Descente verticale.

## **Groupe 1 – Turtle (Backflip)**

### Définition:

La tortue commence et se termine avec le nez du cerf-volant vers le haut. De la position de départ le cerf-volant est incliné vers l'arrière, le nez pointant loin du pilote, ce qui permet à l'aile de flotter sur le dos. Le cerf-volant doit être au moins deux secondes dans cette position se tiendront avant de quitter le trick avec le nez pointant vers le haut.

### Points d'attention:

La stabilité, ligne verticale pure et boîte d'envoi.

## **Groupe 2 - 360**

### Définition:

Le cerf-volant fait un tour complet, autour du pilote, parallèle au sol.

### Points d'attention:

Vitesse constante à une hauteur parallèle au sol.

## **Groupe 2 – Flic-flac (Pancake)**

### Définition:

Vous pouvez commencer à partir d'un FADE ou d'un PANCAKE. Chaque itération se compose de la position de départ, la transition à l'autre et le retour à la position du départ (par exemple: du FADE au PANCAKE au FADE ou bien du PANCAKE au FADE au PANCAKE). Le cerf-volant fait un minimum de trois répétitions. Plus de mouvements donnent une note plus élevée.

### Points d'attention:

Minimum 3 répétitions. Vitesse constante et le mouvement dans une ligne verticale. Les extrémités des ailes sont toujours parallèles au sol. 5 répétitions pour une note EXCELLENT.

## **Groupe 2 – Lazy Susan**

### Définition:

Le LAZY SUSAN est une simple rotation de 360 °, effectuée à partir d'une position de TURTLE (backflip). Pendant la rotation les lignes se trouvent sur les bords de fuite. Le IN et OUT se font en position verticale (le nez vers le haut)

Points d'attention:

Effectuer un virage à 360 degrés. Dans le premier mouvement du BACKFLIP. Au centre de la fenêtre à mi-hauteur. Un OUT verticale.

## **Groupe 3 – 540 (flat spin)**

Définition:

Le cerf volant plonge vers le bas, il effectue un PANCAKE et ensuite une rotation de 540° à plat sur le ventre. La rotation doit être le plus plat possible sans perte d'altitude. La rotation se termine avec le nez du cerf volant vers le pilote. Le OUT se fait vers le haut en ligne verticale.

Points d'attention:

IN par une plongée verticale (nez vers le bas), la rotation à plat, au ras du sol, pas de perte de hauteur. OUT en ligne verticale, les mouvements doivent s'enchaîner sans pauses.

## **Groupe 3 – Backspins**

Définition:

Le BACKSPIN est une série de rotations de 360 ° dans une position FADE. Le trick commence à partir d'un FADE (le nez au pilote), les lignes suspendues au-dessus des bords d'attaque pendant toute l'exécution. Les rotations doivent être le plus plat possible. Le IN se fait à partir d'un PANCAKE ou un FRACTURED AXEL, tant qu'il ne est pas combiné avec un autre trick ( par exemple pas dans pendant un OURS DES PRAIRIES). Au moins trois rotations complètes. La manière et la direction du OUT ne sont pas importants, tant que c'est un OUT claire et pas après une rotation échouée.

Points d'attention:

Trois rotations minimum, contrôlées et aussi plates que possible, sans perte d'altitude. Même vitesse pour toutes les rotations. 5 rotations pour une note EXCELLENT.

## **Groupe 3 – Spike**

Définition:

Le cerf volant atterrit et se pose sur une pointe d'aile. L'envol doit être vertical pour les tricks obligatoires.

Points d'attention:

Le cerf volant doit se poser sur la pointe d'aile pendant au moins deux secondes.

## **Groupe 3 – Yoyo**

### Définition:

Le cerf-volant s'enroule dans ses lignes. IN: le nez en haut. Une rotation verticale. L'enroulement et le déroulement se font dans une ligne verticale.

### Points d'attention:

Roulement pur et déroulement en ligne droite. Le nez pointant vers le haut pour le IN et OUT..

